

AUTOCAD 3D

Expediente
FFI15/2017/33/015/001
Duración
70 Horas
Modalidad
PRESENCIAL
Fechas
04/06/2018 al 26/06/2018

Formación profesional para el empleo dirigida a preferentemente a trabajadores/as

CURSO GRATUITO

OBJETIVOS:

Ser capaz de crear y modificar piezas del programa de dibujo informático Autocad en 3D, conociendo los ficheros en tres dimensiones y las herramientas de trabajo más potentes y actuales en los procesos de diseño, una vez que ya se disponen nociones básicas de modelado en 2D.

Temario

1. OBJETOS EN 3D

- ✓ 1.1. Elevación y altura.
- ✓ 1.2. Punto de vista.
- ✓ 1.3. Caras tridimensionales.
- ✓ 1.4. Mallas poligonales.
- ✓ 1.5. Superficie reglada.

2. MALLAS Y SUPERFICIES

- ✓ 2.1. Comando suplados.
- ✓ 2.2. Desplazamiento de mallas.
- ✓ 2.3. Superficies de revolución.
- ✓ 2.4. Sombrear objetos 3D.
- ✓ 2.5. Superficies predefinidas.
- ✓ 2.6. Comando suptab.

3. SISTEMA DE COORDENADAS

- ✓ 3.1. El comando SCP.
- ✓ 3.2. Visualización de los ejes.
- ✓ 3.3. SCP predefinido.
- ✓ 3.4. Gestión del SCP.
- ✓ 3.5. Comando planta.

4. VISTAS EN 3D

- ✓ 4.1. Zoom en tiempo real.
- ✓ 4.2. Obtener encuadres.
- ✓ 4.3. Vista aérea.
- ✓ 4.4. Rotación y trípode.
- ✓ 4.5. Vistas predefinidas.
- ✓ 4.6. Manejo de la cámara.
- ✓ 4.7. Tipos de proyecciones.

5. VENTANAS MÚLTIPLES

- ✓ 5.1. Dividir en ventanas.
- ✓ 5.2. Planta, perfil y alzado.
- ✓ 5.3. Trabajando con ventanas.
- ✓ 5.4. Espacio modelo y papel.
- ✓ 5.5. Ventanas flotantes.
- ✓ 5.6. El comando VMULT.

6. IMPRESIÓN DEL DIBUJO

- ✓ 6.1. Configurar la presentación.
- ✓ 6.2. El asistente de presentaciones.
- ✓ 6.3. Organizar las ventanas.
- ✓ 6.4. Ocultar objetos.
- ✓ 6.5. Imprimir a escala.
- ✓ 6.6. Dispositivo de impresión.
- ✓ 6.7. Modelado de sólidos.

7. SÓLIDOS

- ✓ 7.1. Modelización avanzada.
- ✓ 7.2. Creación de sólidos.
- ✓ 7.3. Operaciones con sólidos.
- ✓ 7.4. Chaflanes.
- ✓ 7.5. Diferencia de sólidos.
- ✓ 7.6. Ocultación y sombreado

8. TRABAJANDO CON SÓLIDOS

- ✓ 8.1. Otros sólidos básicos.
- ✓ 8.2. Sólidos por extrusión.
- ✓ 8.3. Revolución de un perfil.
- ✓ 8.4. Girar objetos en 3D.
- ✓ 8.5. Matrices tridimensionales.
- ✓ 8.6. Empalmes en 3D.

9. CORTAR Y SECCIONAR

- ✓ 9.1. Cambio de propiedades.
- ✓ 9.2. Propiedades físicas.
- ✓ 9.3. Seccionar sólidos.
- ✓ 9.4. Aplicar cortes.
- ✓ 9.5. Simetría en sólidos.
- ✓ 9.6. Posición de objetos en 3D.
- ✓ 9.7. Interferencias.

10. MODIFICACIÓN DE CARAS

- ✓ 10.1. Extrusión de caras.
- ✓ 10.2. Copia y desplazamiento.
- ✓ 10.3. Desfase, giro e inclinación.
- ✓ 10.4. Colorear y estampar.

Más de 25 años dedicados a la formación

11. MODELIZADO DE OBJETOS

- ✓ 11.1. Comando render.
- ✓ 11.2. Preferencias de modelizado.
- ✓ 11.3. Destino del modelizado.
- ✓ 11.4. La ventana render.
- ✓ 11.5. Iluminación de la escena.
- ✓ 11.6. Luz distante.

12. MATERIALES Y ESCENAS

- ✓ 12.1. Sombras en el modelizado.
- ✓ 12.2. Aplicar materiales.
- ✓ 12.3. Crear materiales.

- ✓ 12.4. Utilización de escenas.

- ✓ 12.5. Estadísticas.

13. FONDOS Y PAISAJES

- ✓ 13.1. Proyectar en sólidos.

- ✓ 13.2. Guardar imágenes.

- ✓ 13.3. Ver imágenes.

- ✓ 13.4. Incluir fondos.

- ✓ 13.5. Efecto de niebla.

- ✓ 13.6. Objetos paisajísticos.

- ✓ 13.7. Edición de paisajes. Contenidos prácticos

<https://www.fundacionpascualtomas.org/>

CURSO GRATUITO